



ПОСТІЙНО НОВИЙ ДОСВІД

Неважливо, як довго тебе не було в грі — місяць, тиждень або навіть тільки один день, — щоразу, коли ти повертаєшся, вона пропонує щось нове. Від регулярних оновлень Крамнички предметів, де можна знайти новий улюблений костюм, до режимів з обмеженим часом та короткотривалих подій. Варто заходити сюди якомога частіше, щоб не проґавити нічого цікавого!

ТУТ КОЖЕН ЗНАЙДЕ ЩОСЬ ДЛЯ СЕБЕ

Хочеш грати один і завоювати світ? Уперед! Тільки не забувай про обережність, адже в разі небезпеки прикрити тебе буде нікому! Бажаєш безпечно грати в команді? Це хороша ідея, та й у грі є режими для груп чисельністю до 4 осіб. Шукаєш масштабніших битв? Обирай один з режимів для великих груп, там буде де розвернутись! Хай чого б тобі захотілося — усе є в грі.





ПОКАЖИ СВОЮ УНІКАЛЬНІСТЬ

Величезна кількість унікальних предметів для кожного слоту в особистій Шафці дозволяє легко створити образ, що виділятиме тебе з-поміж інших гравців. Похизуйся досвідченістю, надягнувши скін з одного з ранніх сезонів, комбінуй різноманітні аксесуари або просто одягай те, що тобі подобається.

ГРАЙ БУДЬ-ДЕ І З БУДЬ-КИМ

Кросплатформний формат дозволяє об'єднуватись у команди з друзями незалежно від того, на якій платформі вони грають у Fortnite. У вашій команді немає жодних перешкод! А внутрішньоігрова система пінгування навіть дає можливість підсвітити корисні предмети або повідомити про ворога без використання голосового чату.





КОЖНА ГРА - НЕПОВТОРНА

Іноді може пощастити знайти кілька скринь, наповнених класними речами, одразу при висадці на острів, а часом усю гру доводиться задовольнятися базовим набором зброї. Іноді хочеться стріляти з дробовика, а іноді — з ПК. Те, якою буде гра, також дуже залежить від місця на острові, де ти приземлишся.







ІСТОРІЯ ТРИВАЄ

ПЕРШІ 9 СЕЗОНІВ FORTNITE ЗАКЛАЛИ ОСНОВУ ТЕПЕРІШНЬОЇ ГРИ

Ось як усе почалось. У липні 2017 року сталася подія, що назавжди змінила світ ігор: було випущено гру Fortnite. Кількома місяцями пізніше, у вересні, в грі з'явився режим на 100 гравців «Королівська битва». Швидкість і динамічність гри зробили її всесвітнім хітом. За перші два тижні після запуску Fortnite на острів приземлилося понад 10 мільйонів гравців!

Протягом наступних чотирьох років Fortnite невпинно розвивалась. Постійні зміни краєвидів, несподівані повороти сюжету, безліч дивовижних костюмів та вбивчої зброї — тут безперервно відбувалося щось неймовірне.

Приєднуйся до нас і пориньмо разом у часи, коли все це почалось, у перші сезони того, що ми зараз знаємо як Главу 1...

Перший сезон був єдиним, де ще не було бойової перепустки, яку ми знаємо зараз. Доступ до ексклюзивних предметів можна було отримати тільки за прокачування рівня гравця. Тепер ці предмети стали такими собі почесними відзнаками: якщо вони в тебе є, то інші гравці знають, що за твоїми плечима роки досвіду!

У другому сезоні з'явилася бойова перепустка із 70 рівнями, які потрібно було розблокувати. Це дало гравцям стимул постійно повертатися назад у пошуку ексклюзивних нагород. Темою цієї бойової перепустки було лицарство, можна було отримати три унікальні середньовічні костюми.

